

# 고다혜

웹 프론트엔드 엔지니어

hyedako@gmail.com [github.com/hyeda1103](https://github.com/hyeda1103)

01

초기 스타트업에서 0→1을 만드는 경험을 주로 해온 웹 프론트엔드 엔지니어입니다. 개발한 서비스에는 AI 기반 영상 생성 및 편집기, AI 모델 뷰어 및 편집기 등이 있습니다.

02

## Cutib

2025.08 - 현재 CPO / 웹 프론트엔드 엔지니어

2024.10 - 2025.06 웹 프론트엔드 엔지니어

시나리오 및 어셋을 AI로 생성하고 컷 단위로 편집할 수 있는 웹 영상 편집기의 프론트엔드를 0→1 구축.

- 브라우저 기본 영상 플레이어의 낮은 프레임 탐색 정밀도를 WebCodecs API 기반 프레임 디코딩 파이프라인 설계로 프레임 탐색 속도 2,781ms → 1,003ms로 안정화
- 컷별 개별 영상 소스 간 전환 시 발생하는 재생 지연을 3-슬롯 비디오 풀링 도입으로 컷 전환 지연 2,780ms → 1,329ms로 개선
- 타임라인에 표시하는 이미지, 오디오 증가에 따른 재생 시 버벅임을 뷰포트 기반 가상화 도입으로 해결
- 모든 편집 동작을 타입화된 명령 객체로 추상화하여 AI 에이전트 편집까지 수용 가능한 확장성 확보

React

Next.js

TypeScript

Zustand

TanStack Query

Web Audio API

WebCodecs

Canvas API

WebSocket

## Clika

2023.08 - 2024.09 웹 프론트엔드 엔지니어

2022.10 - 2023.06 웹 프론트엔드 엔지니어

머신러닝 엔지니어를 위한 AI 모델 뷰어 및 편집기의 프론트엔드 구축.

— 대규모 그래프 레이아웃 계산으로 인한 메인 스레드 블로킹을 Web Worker 기반 연산 분리로 해결

React

Next.js

TypeScript

Zustand

SWR

MUI

reactflow

## Angelswing

2021.08 - 2022.06 웹 프론트엔드 엔지니어

드론 촬영 데이터를 2D/3D 지도로 시각화하는 건설 현장 관리 서비스의 프론트엔드 개발.

React

TypeScript

Redux Toolkit

styled-components

OpenLayers

Cesium

03

## 제 4회 한국 데이터 저널리즘 어워드

2021.10 | 올해의 시각화상 — [소멸의 땅, 지방은 어떻게 사라지나](#)

04

## 한국과학기술원

2017 - 2019 | 문화기술대학원 공학석사

## 고려대학교

2011 - 2017 | 환경생태공학부 이학사